

LIMITIERTE SAMMLEREDITION

STAR VAGRANT



HANDBUCH

MAD 
soft

Inhaltsverzeichnis

Vorwort der Spielentwickler	3
Glossar	4
System Anforderungen	5
Spielziel	5
Neues Spiel starten	5
Spiel laden	5
Spiel speichern	6
Schiffe	6
Verfügbare Schiffe	7
Standortmenü	9
Navigation	9
Auftanken	10
Standorte	10
Sternsysteme	11
Handel	12
Einkauf	12
Verkauf	13
Schiffsdepot	13
Produktliste	14
Besonderer Dank an	15

Vorwort der Spielentwickler

MADRAFi

„Ich habe nach einem Spielkonzept gesucht, das ich gerne entwickeln würde. Ein einfaches Textspiel zu machen, scheint eine großartige Idee zu sein. Vor einiger Zeit habe ich das lustige Spieldesign des Star Citizen-Spieles für Atari 2600 gesehen. Ich dachte, es würde Spaß machen, ein einfaches Atari-Spiel mit dem Kauf und Verkauf eines Terminals und der Möglichkeit, den Standort zu wechseln, zu entwickeln. Ich habe ein Jahr gebraucht, um das zu schaffen. Am Anfang wusste ich nichts über Atari-spezifische Programmierung, aber ich habe es mit Hilfe großartiger Leute aus der Atari-Community geschafft, diese zu vollenden.“

KAZ

„Ich liebe Weltraumspiele. Deshalb habe ich ohne zu zögern zugestimmt, MADRAFi zu helfen. Das Spiel hat 28 Grafiken, 3 im Intro im Vollbildmodus und 25 im kleineren Hauptteil. Ich hoffe sie helfen tiefer in das Spiel einzutauchen. Viel Spaß! “

Broniu

„Ich möchte mich bei meinem verstauchten Knöchel und meinem Oberschenkelbruch dafür bedanken, dass ich genug Zeit hatte, um Concept-Art-Zeichnungen von Grund auf zu erstellen. Es war eine großartige Erfahrung, die ich am liebsten nie wiederholen möchte.“

Caruso

„Musik entsteht unter Schmerzen, aber ich habe schon eine Idee, die funktionieren sollte.“

Glossar

Loc	Aktueller Standort
Nav	Navigationspunkt. Festlegen, um ein Ziel zu erreichen.
DU	Entfernungseinheit. Universelle Abstandsmessung zwischen interstellaren Systemen.
QFuel	Quantentreibstoff, der verwendet wird, um die Raumschiffe anzutreiben.
FTL Jump	Führe einen Sprung zum ausgewählten Ziel durch.
UEC	United Earth Credits. Spielwährung.
SCU	Standard-Wareneinheit. Vermessung des Laderaums.
Total Cargo	Maximale Ladung, die ein bestimmtes Schiff haben kann.
Empty Cargo	Unbenutzter Platz auf dem Schiff.
Prod	Hersteller eines Raumschiffs.
Cargo	Maximale Ladekapazität des Schiffes.
Refuel	Menge QFuel, die zum Auftanken benötigt wird.



System Anforderungen

Das Spiel läuft auf Standard-Atari XL / XE mit mindestens 64 KB Speicher. PBI-Geräte werden nicht unterstützt. Sie müssen es von einem Standard-SIO-Gerät ausführen.

Spielziel

Das ultimative Ziel des Spiels ist es, so viel UEC wie möglich zu verdienen, das größte Frachtschiff zu kaufen und König des Güterverkehrsunternehmens zu werden.

Neues Spiel starten

Wähle im Hauptmenü, drücke **N**, um ein neues Spiel zu starten. Wenn du dies während des laufenden Spiels machst, werden das Schiff und sein Inhalt, die Position des Spielers und die UEC auf den Standardwert zurückgesetzt. Du kannst die Musik ein- und ausschalten, indem du **J** drückst.



Spiel laden

Um ein zuvor gespeichertes Spiel aus dem Hauptmenü zu laden, drücke **1**. Wähle Slot 1-5, in dem dein Spiel gespeichert wurde. Zur Bestätigung drücke **RETURN**.



Spiel speichern

Um das aktuelle Spiel zu speichern, wähle im **Menü Ort** die Option **B**. Du wirst mit einer zusätzlichen Option zum **Hauptmenü** weitergeleitet. Drücke 2, um den Spielstatus zu speichern.



Wähle den Steckplatz 1-5, in dem du speichern möchtest. Zum Bestätigen und Speichern drücke **RETURN**.



Schiffe

Du startest deine Reise mit dem kleinsten und günstigsten Schiff der Flotte. Jedes Schiff hat einen anderen Laderaum, fährt mit unterschiedlicher Geschwindigkeit und kann unterschiedliche Mengen an Quantentreibstoff aufnehmen. Dein Schiff muss über genügend Quantentreibstoff verfügen, um zu einem ausgewählten Ziel zu springen.

Verfügbare Schiffe

#1

Name	C-35 Osprey
Hersteller	Ergon Astro
Länge	25 meter
Masse	200 tonnen
Ladung	10 SCU
Quantentreibstoff	300 SCU
Geschwindigkeit	300 m/s

#2

Name	Raider
Hersteller	Drago Interplanetary
Länge	35 meter
Masse	240 tonnen
Ladung	46 SCU
Quantentreibstoff	450 SCU
Geschwindigkeit	240 m/s

#3

Name	Commando
Hersteller	Vostok Company
Länge	62 meter
Masse	439 tonnen
Ladung	96 SCU
Quantentreibstoff	600 SCU
Geschwindigkeit	150 m/s

#4

Name	Antarex Max
Hersteller	Mitsui Industries
Länge	38 meter
Masse	336 tonnen
Ladung	122 SCU
Quantentreibstoff	720 SCU
Geschwindigkeit	220 m/s



#5

Name	Dreamlifter
Hersteller	Aero Dynamics
Länge	155 meter
Masse	950 tonnen
Ladung	180 SCU
Quantentreibstoff	900 SCU
Geschwindigkeit	80 m/s

#9

Name	Starlifter
Hersteller	Aero Dynamics
Länge	233 meter
Masse	3731 tonnen
Ladung	970 SCU
Quantentreibstoff	1200 SCU
Geschwindigkeit	70 m/s

#6

Name	Cargo Hull C1
Hersteller	Mitsui Industries
Länge	89 meter
Masse	387 tonnen
Ladung	384 SCU
Quantentreibstoff	750 SCU
Geschwindigkeit	25 m/s

#10

Name	Spartan
Hersteller	Anvil Corporation
Länge	123 meter
Masse	4397 tonnen
Ladung	1000 SCU
Quantentreibstoff	1600 SCU
Geschwindigkeit	120 m/s

#7

Name	Griffin
Hersteller	Drago Interplanetary
Länge	111 meter
Masse	1608 tonnen
Ladung	577 SCU
Quantentreibstoff	1000 SCU
Geschwindigkeit	100 m/s

#11

Name	Merchant
Hersteller	Space Shipment
Länge	260 meter
Masse	6295 tonnen
Ladung	3584 SCU
Quantentreibstoff	2500 SCU
Geschwindigkeit	140 m/s

#8

Name	Hercules
Hersteller	Aerospace Crusaders
Länge	94 meter
Masse	1410 tonnen
Ladung	624 SCU
Quantentreibstoff	950 SCU
Geschwindigkeit	135 m/s

#12

Name	Cargo Hull C2
Hersteller	Mitsui Industrial
Länge	125 meter
Masse	886 tonnen
Ladung	4608 SCU
Quantentreibstoff	1000 SCU
Geschwindigkeit	20 m/s

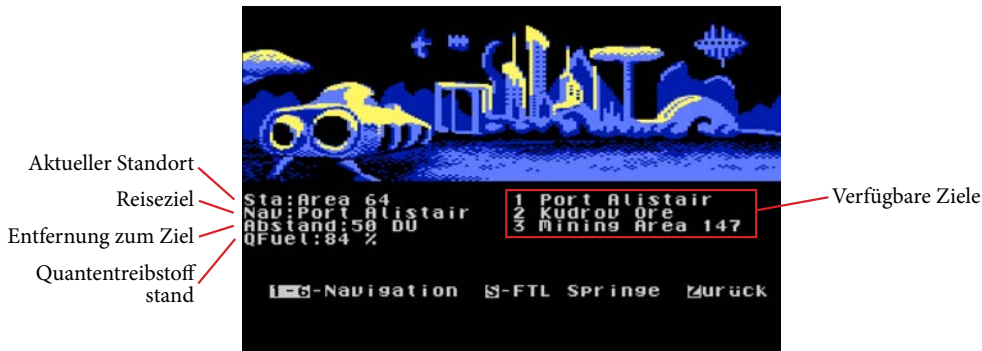
Standortmenü

Nachdem du ein neues Spiel oder einen FTL-Sprung gestartet hast, befindest du dich im **Standortmenü**. Dieses Menü wird an jedem Ort auf einem Terminal angezeigt. Einige der Optionen sind möglicherweise nicht an allen Standorten verfügbar. Das **Schiffsdepot** wird nur angezeigt, wenn der Standort Schiffe zu bieten hat.



Navigation

Um den Standort zu wechseln, mußt du einen FTL-Sprung ausführen. Gehe vom **Standortmenü** zur Navigation. Durch Drücken von **1** wird dein aktueller Standort, eine Liste der verfügbaren Ziele und dein aktueller Kraftstoffstand angezeigt. Abhängig von deinem Standort wähle dein Ziel durch Drücken von **1-6**. Dein gewünschtes Ziel und die Entfernung werden angezeigt. Dein Schiff muss genug Treibstoff haben, um sein Ziel zu erreichen. Wenn du genug Quantentreibstoff hast, wird durch Drücken von **J** ein FTL-Sprung ausgeführt.



Während eines FTL-Sprungs kannst du die abnehmende Entfernung zum Ziel zusammen mit dem Quantentreibstoffpegel beobachten. Der FTL-Sprung kann nicht abgebrochen werden.

Auftanken

FTL-Sprünge verbrauchen Quantentreibstoff. Wenn du nicht genug Quantentreibstoff hast, musst du ihn auftanken oder ein besseres Schiff kaufen, das den gewählten FTL-Sprung ausführen kann. Zum Auftanken aus dem **Standortmenü** gehe zu **Reparieren / Pad auftanken**, indem du **3** drückst.



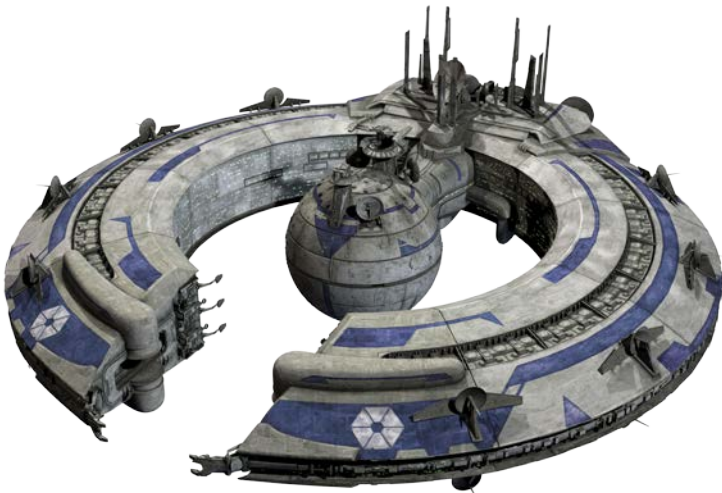
Prod: Ergon Astro	Preis: 6	16200 UEC
Name: C-35 Osprey		
Kargo: 18 SCU	Tanken: 128 SCU	
QFuel: 57 %	Gesamt: 768 UEC	

RETURN-Bestätigen Zurück

Wenn du genug UEC hast und der aktuelle Quantentreibstoffstand unter 100% liegt, kannst du Schiff auftanken, indem du **RETURN** drückst. Quantentreibstoffpreis, benötigte Menge und Gesamtmenge sind rechts angegeben.

Standorte

Bis zum Jahr 2419 haben United Earth Empire 10 Sternensysteme kolonisiert. Es gibt 25 Orte, an denen du landen und Gegenstände kaufen oder verkaufen kannst. Jeder Standort akzeptiert unterschiedliche Artikel. Nachfrage und Angebot beeinflussen den Preis der Artikel.



Sternsysteme

#1	Valdera
Port Alistair	Raumstation [Start]
Cloud City	Stadt

#2	Menkar
Glum Hex	Düsterer Außenposten
Gas Mine 158	Bergwerk
Ambiguous Lab	Klaines lab

#3	Atlas
Area64	Industriestadt
Kudrov Ore	Vorposten
Mining Area 147	Bergwerk
Hydro Harvest	Vorposten

#4	Uzara
Hikers Research	Vorposten
Oasis Depot	Vorposten

#5	Vesna
Tycho Station	unterirdischer Außenposten

#6	Tauri
Lourvil	Stadt
LKRM-Westforge	Vorposten
LKRM-Sandy	Vorposten

#7	Vega
Highdust	Vorposten
Yantar-4K2M	Raumstation
Cargo Depot	Raumstation

#8	Oris
CyberTech	High-Tech-Stadt
Fobos	Mondaußenposten

#9	Dekari
Sakigake	Raumstation
Nozomi	Raumstation
Akatsuki	Raumstation

#10	Delta
Novorossiysk	Raumstation
Rostov	Vorposten



Handel

Um Gegenstände zu kaufen oder zu verkaufen, gehe zum Handel. Wechsle vom Standortmenü zur Trade Console, indem du **2** drückst. Du siehst zwei Felder, links werden deine Schiffsdetails und die Fracht angezeigt, rechts werden verfügbare Gegenstände an diesem Ort angezeigt. Die obere Zeile zeigt den aktuellen Standort des Handelskonsolenmodus (Kaufen oder Verkaufen) und den aktuellen Kontostand des Spielers an.

Konsolenmodus

Aktueller Standort

Max Frachtmenge

Leerer Laderaum

Ladung Panel

Port Alistair	kaufen	10000 UEC
Lieferort [C-35 Osprey]	Verfügbare Artikel	Preise
Kapazität 10 SCU	1 Astatin	85
Leerer Raum 10 SCU	2 Beryllium	40
	3 Korund	37
	4 Wasserstoff	18
	5 Medizin-Vor.	167
	6 Stim	26
	7 Titan	134
	8 Abfall	1
10 SCU für 850 UEC		
[1] + [100] - 100 + [100] - Alles Abbrechen		
[100] - Kaufen/Verkaufen [100] - Bestätigen		
[100] - Zurück		

Aktueller UEC-Kontostand

Stelle verfügbare Artikel

Einkauf

Um einen Artikel zu kaufen, muss die Handelskonsole in den KAUF-Modus geschaltet sein. Drücke dazu die **LEERTASTE**. Navigiere in der Liste auf der rechten Seite zu dem ausgewählten Element. Die Navigation erfolgt mit Abwärts- und Aufwärts-Cursor. Verwende zur Auswahl der gewünschten Menge den rechten und den linken Cursor. **RETURN** bestätigt die Auswahl. Wenn die Auswahl bestätigt wird, wird die Menge der leeren Ladung geändert, um anzuzeigen, wie viel Platz noch übrig ist. Der Preis für den ausgewählten Betrag wird von deinem Guthaben abgezogen.

Ladung Panel

Port Alistair	kaufen	10000 UEC
Lieferort [C-35 Osprey]	Verfügbare Artikel	Preise
Kapazität 10 SCU	1 Astatin	85
Leerer Raum 10 SCU	2 Beryllium	40
	3 Korund	37
	4 Wasserstoff	18
	5 Medizin-Vor.	167
	6 Stim	26
	7 Titan	134
	8 Abfall	1
10 SCU für 850 UEC		
[1] + [100] - 100 + [100] - Alles Abbrechen		
[100] - Kaufen/Verkaufen [100] - Bestätigen		
[100] - Zurück		

Gewählter Gegenstand

Artikel Menge

Gesamt UEC Betrag

Dein ausgewählter Artikel und die Menge werden in der linken Ladefläche platziert. Die Auswahl enthält zusätzliche Modifikatoren. Wenn du die Taste **CONTROL** gedrückt hältst, wird die Auswahl mit 100 multipliziert, und wenn du die Taste **SHIFT** gedrückt hältst, wird der maximale Betrag für das Schiff festgelegt. Du kannst deine Auswahl durch **C** drücken zurücknehmen (abbrechen). Um deinem Kauf zu bestätigen, drücke bitte **B**. Nach der Transaktion wirst du zum Standortmenü weitergeleitet.

Verkauf

Um einen Gegenstand zu verkaufen, muss die Handelskonsole in den VERKAUFS-Modus geschaltet werden. Drücke dazu die **LEERTASTE**. Navigiere in der Liste auf der linken Seite zu dem ausgewählten Element. Die Navigation erfolgt mit Abwärts- und Aufwärts-Cursor. Verwende zur Auswahl der gewünschten Menge den rechten und den linken Cursor. **RETURN** bestätigt die Auswahl. Wenn die Auswahl bestätigt wird, wird die Menge der leeren Ladung geändert, um anzuzeigen, wie viel Platz noch übrig ist. Der Preis für den ausgewählten Betrag wird deinem Guthaben hinzugefügt. Dein ausgewählter Gegenstand oder Betrag wird von der linken Ladefläche entfernt. Es gibt zusätzliche Modifikatoren für die Auswahl. Wenn du **CONTROL** gedrückt hältst, wird die Auswahl mit 100 multipliziert, und wenn du **SHIFT** gedrückt hältst, wird der maximale Betrag für das Element ausgewählt. Du kannst deine Auswahl durch Drücken C zurücknehmen (abbrechen). Um deinen Kauf zu bestätigen, drücke bitte B. Nach der Transaktion wirst du zum Standortmenü weitergeleitet.

Gewählter Gegenstand

Lourvil		Verkaufen		21480 UEC	
Lieferort		Verfügbare Artikel		Ware	
L C-35 Osprey 1		Ware		Preise	
Kapazität	10 SCU	1	Aluminium	99	
Leerer Raum	0 SCU	2	Astatin	507	
		3	Beryllium	325	
		4	Diamant	326	
		5	Gold	582	
		6	Wasserstoff	13	
		7	Tennessine	359	
		8	Medizin-Vor.	47	
		9	Schrott	17	
		10	Titan	465	
		11	Wolfram	323	
		12	Schw. Spitze	405	
		1 SCU für		522 UEC	
[C]-1 +Guthaben-100 +Schiff-Alles Abbrechen					
SPACE-Kaufen/Verkaufen RETURN-Bestätigen					
Zurück					

Artikel Menge

Gesamt UEC Betrag

Schiffsdepot

Einige der Standorte verfügen über ein Schiffsdepot, in dem du ein neues Schiff kaufen kannst. Gehe vom **Hauptmenü** zum **Schiffsdepot**, indem du 4 drückst. Du kannst zwischen den verfügbaren Schiffen mit dem rechten und dem linken Cursor navigieren. Die Rücksendung bestätigt die Auswahl und schließt den Kauf ab. Dein aktuelles Schiff wird verkauft und durch dein neu ausgewähltes Schiff ersetzt. UEC für verkaufte Schiffe werden mit dem aktuellen Guthaben des Spielers angerechnet.



Prod:Aerospace Crusaders	10000 UEC
Name:Hercules	Speed:135 m/s
Kargo:624 SCU	Länge:94 meter
Preis:59500 UEC	Masse:1410 tonnen

[C]-Wählen

RETURN-Bestätigen

Zurück



Produktliste

#1	Graphen
#2	Düngemittel
#3	Synth Comp
#4	Aluminum
#5	Astatin
#6	Beryllium
#7	Chlor
#8	Korund
#9	Diamant
#10	Spirituosen
#11	Fluor
#12	Gold
#13	Wasserstoff
#14	Jod
#15	Tennessine
#16	Medizin-Vor.
#17	Essen
#18	Quartz
#19	Scrap
#20	Schrott
#21	Titan
#22	Wolfram
#23	Abfall
#24	Schw. Spitze

Besonderer Dank

Bocianu

für die ganze Unterstützung. Ohne seine Hilfe wäre dieses Spiel nicht möglich.

Tebe

für die Bereitstellung von MAD-Pascal-Hilfe, nette Optimierungen und schnelle neue Releases.

XXL

für xBios-Unterstützung.

KAZ

für Testen des Spieles und Beratung als auch tolle Grafiken.

Dely

für QS-Tests.

Caruso

dafür, dass du trotz Zeitmangels ziemlich gute Musik gemacht hast.

Broniu

dafür, daß er ein bißchen Zeit geopfert hat und die ganze Grafik erstellt hat.



© 2019 MADsoft™
info@madsoft.us

Spieldesign

Rafał "MADRAFi" Czemko

Programmierung

Rafał "MADRAFi" Czemko

Konzeptkunst

Rafał "Broniu" Broniarek

Grafik

Rafał "Broniu" Broniarek
Krzysztof "KAZ" A. Ziembik
Rafał "MADRAFi" Czemko

Musik

Michał "Caruso" Brzezicki

